

Presseinformationen zu KNAX

Inhaltsübersicht

A Die Grundlagen der KNAX-Konzeption	Seite 1
B Die Elemente der Klub-Konzeption	Seite 2
C Wissenswertes zum KNAX-Klub	Seite 4
D FAQ zur KNAX-Welt	Seite 4



A | Die Grundlagen der KNAX-Konzeption

Kundenbindung mit Klubkonzept

KNAX ist weit mehr als die Zeitschrift, die jeder kennt. KNAX ist eine eingetragene Marke des Deutschen Sparkassenverlags (DSV) und steht mit aufeinander abgestimmten Bausteinen für ein überregionales Klubkonzept, das Kindern im Alter von 6 bis 10 Jahren unterschiedliche Produkte und Aktivitäten bietet.

Durch das kindgerechte, maßgeschneiderte Marketingkonzept KNAX sollen Kinder die Sparkasse mit Spaß und Unterhaltung kennenlernen. Und zwar als sympathischen Ansprechpartner für alles, was mit Geld und Sparen zu tun hat. Die Sparkassen werden so ihrem öffentlichen Auftrag zur Sparerziehung gerecht.

Bei allen KNAX-Medien steht die Qualität an erster Stelle. Sowohl die Comics als auch die Inhalte der übrigen KNAX-Produktionen zeichnen sich durch die sorgfältige Auswahl der Themen, dem überlegten Umgang mit der Sprache und liebevolle Comic-Zeichnungen aus.



B | Die Elemente der Klub-Konzeption

1. KNAX-Heft

Die Erfolgsgeschichte von KNAX startete 1974 mit der Herausgabe des ersten KNAX-Hefts. Seitdem erscheinen jedes Jahr sechs neue Ausgaben mit jeweils 24 Seiten. Das KNAX-Heft ist eines der meistgelesenen Comic-Magazine Deutschlands und ermöglicht den Sparkassen den regelmäßigen Kontakt zur Zielgruppe der 6- bis 10-Jährigen sowie den Aufbau einer vertrauensvollen Beziehung zwischen Kindern und Sparkasse.



Das KNAX-Heft ist ein mit lustigen und spannenden Abenteuern gespicktes Comic-Magazin mit redaktionellen Beiträgen, Rätseln und Gewinnspielen. Geldthemen und das Institut Sparkasse sind in viele Geschichten eingebunden, stehen aber nicht ausschließlich im Mittelpunkt.

Neben den Comicgeschichten bieten die KNAX-Hefte redaktionelle Seiten mit Informationen wie z. B. weiterführenden Sachinformationen zu den Comics, mit Aktuellem wie Neuerscheinungen von Büchern, CDs, DVDs oder Kinofilmen mit Verlosung, Veröffentlichung von Leserpost (Bilder, Witze, Rätsel) sowie aktivierenden Elementen wie Bastelanleitungen und Kreativtipps.

Aus Umfragen und den Zuschriften der Kinder geht klar hervor, dass KNAX sich ungebrochener Beliebtheit erfreut. Auch viele Erwachsene lesen das ihnen schon aus der eigenen Kindheit bekannte KNAX-Heft noch mit großer Begeisterung. KNAX verbindet somit Generationen.

Für die „großen“ – sprich: erwachsenen – Fans gibt es eine KNAX-Seite bei Facebook:

www.facebook.com/KNAXComic

2. KNAX-Kalender

- Wandkalender mit großflächigen Motiven aus der KNAX-Welt und vielfältigen Individualisierungsmöglichkeiten für die Sparkassen im Textbereich.

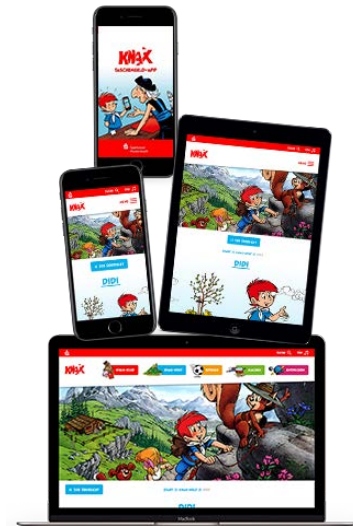


3. Internetauftritt

KNAX-Digital:

KNAX-Website www.knax.de und KNAX-Taschengeld-App

- Die neue KNAX-Website bietet den Kindern beste Unterhaltung auf der Insel KNAX. Spiele, Freizeit- und Basteltipps, Fotogalerien, animierte und vertonte Comics und viele Einblicke in die KNAX-Welt machen den Aufenthalt zu einem großen Spaß.
- Die neue KNAX-Taschengeld-App kann ständiger Begleiter für Eltern und Kind werden – mit Kontofunktionen, Spielen und Wissenswertem zum Thema Geld.
- Jede Sparkasse kann zusätzlich selbst individuelle Informationen auf ihren Klubseiten einstellen wie z. B. aktuelle Termine, Klub-Partner, Gewinnspiele.



4. KNAX-Werbemittel

- Sonderhefte „Wie alles begann“ und „Wenn’s um Geld geht“, Rätselhefte, Hörspiel-CDs, Spiele, Freunde-Buch u. v. m.
- Kommunikationsmedien wie Briefbögen, Briefhüllen, Glückwunschkarten, Plakate.
- Das umfangreiche KNAX-Werbegeschenkesortiment hält für jeden Anlass das passende Präsent bereit.



5. KNAX-Klubaktionen/-Events

- Sparkassen können Events wie die KNAX-Pool-Party oder das KNAX-Puppentheater über den Deutschen Sparkassenverlag buchen.



C | Wissenswertes zum KNAX-Klub

- Nicht jede Sparkasse hat einen KNAX-Klub. Die Sparkassen mit Klub betreiben diesen selbstständig und individuell.
- Die KNAX-Klubs werden dezentral von jeder einzelnen Sparkasse geführt; es gibt keine Klub-Zentrale.
- Der Deutsche Sparkassenverlag stellt den Sparkassen neben der grundlegenden Konzeption der KNAX-Welt und ihrer Medien die unter „B – Die Elemente der Klub-Konzeption“ aufgeführten Module an.

D | FAQ zur KNAX-Welt

Wo liegt die Insel KNAX?

Die Insel KNAX liegt irgendwo inmitten eines geographisch unbestimmten, weiten Meeres. Sie ist weder örtlich noch klimatisch festgelegt. Es gibt dort aber alles, was eine Insel haben kann: Berge, Wälder, Seen, Bäche und Strände. Die beiden wichtigsten Handlungsorte der Geschichten sind das Dorf KNAX und die Burg Fetzenstein.



Die Welt ist auf KNAX noch recht traditionell und heil, außerdem Neuheiten wie z. B. Autos oder Strom gegenüber eher verschlossen. Erfindungen gibt es dennoch, da die Inselbewohner fantasievoll und pfiffig sind; moderne Technik hat auf KNAX jedoch eine untergeordnete Bedeutung.



Wie kamen die KNAXianer auf die Insel?

Ein Auswandererschiff geriet bei einem Sturm in Seenot. Die heutigen KNAX-Dorf-Bewohner wurden schiffbrüchig und konnten sich auf eine Insel retten. Alle wertvollen Dinge gingen über Bord, sodass die Bewohner ganz von vorne anfangen mussten. Die Fetzensteiner bewohnten zu diesem Zeitpunkt bereits Burg Fetzenstein. Die Räubersleute waren schon früher mit ihrem Piratenschiff an den Ufern von KNAX gestrandet. Von Anfang an versuchten sie, die redlich arbeitenden KNAXianer zu bestehlen.



Warum heißt die Insel „KNAX“?

Bei den ersten Erkundungsgängen über die Insel erschrecken sich die neuen Bewohner immer wieder über knacksende Geräusche, vor allem im Wald. Deshalb nennen sie Insel und Dorf einfach „KNAX“.



Wie sind die Geschichten aufgebaut?

Der Aufbau der Geschichten ist charakterisiert durch das Wechselspiel zwischen Gut und Böse. Das „Gute“ ist personifiziert durch die KNAXianer, die im Dorf KNAX leben. Die „Bösen“ sind die auf Burg Fetzenstein hausenden Fetzensteiner. Nur Feelia lebt in einem Baumhaus im Wald.

Alle Figuren, ob Räuber oder Dorfbewohner sind durch typische menschliche Stärken und Schwächen gekennzeichnet: So, wie die Taten der KNAXianer auch ab und zu von Negativem (wie Neid oder Hektik) bestimmt sein können, sind die Motive der Fetzensteiner durchaus manchmal freundlicher Natur.

Die Handlung der Geschichte wird jeweils durch Ereignisse wie beispielsweise Raubzüge der Fetzensteiner, Entdeckungen, abenteuerliche Vorhaben oder Naturkatastrophen angetrieben. Durch das Wechselspiel zwischen Fetzensteinern und KNAXianern wird diese Handlung zugespitzt. Dass es sich dabei immer um dieselben Konflikte in unterschiedlichem Umfeld handelt, ist ein Charakteristikum des Comic-Genres „Funny“ und vermittelt den jungen Lesern ein vertrautes Gefühl. Dennoch werden die Geschichten immer wieder neu und unterhaltsam erzählt.

Wer lebt auf der Insel KNAX?

Insgesamt 22 Figuren bezeichnen die Insel KNAX als ihr Zuhause; die meisten davon waren von Anfang an dabei. Später hinzu kamen:

- das Eichhörnchen Kiki (1989),
- die Fee Felicia (1994) und
- der Papagei Ringo (zum 40. Jubiläum 2014).



Hier stellen sich die Figuren vor: www.knax.de/sparkasse/knax-welt/die-knax-bewohner

Wir sind KNAX!
Auf der Insel KNAX gibt es das Dorf KNAX und die Burg Fetzenstein. Im Dorf leben die KNAXianer und auf der Burg wohnen die Fetzensteiner – Fräule Gerda und Rikky, deren Hauptbeschäftigung im Aushecken von Raubzügen besteht. Doch die KNAXianer sind schlau und lassen sich nicht so leicht bestehlen!

Didi hat gute Ideen und Mut. Er ist er sich immer, er will den Fetzensteinern aufzuweichen.

Felicia ist sehr beliebt bei allen. Sie liebt zu wohnen und lebt in einem Baumhaus.

Schlaf der kenne noch nicht, wachere sich das Dorf vor den Fetzensteinern beschützen.

Emmerich ist kühn. Aber er ist nicht kühn auf KNAX.

Schwarzbart das Kinn hat das gleiche wie das Kinn der Fetzensteiner (der Kinn hat).

Dodo clever und fröhlich. Er ist ein großer Helfer für gute Leute auf KNAX.

Nero ist der beste Freund von Dodo und Thilo. Er spielt mit ihm und beschützt sie.

Kiki ist ein kleines Eichhörnchen. Sie hat alle Fähigkeiten schon oft ausgetrickelt.

Pierre Kattun ist Maler, Musiker und Schreiner. Er macht immer aus allen ein Kunstwerk!

Backhart & Stauerbart Die Zwillinge sind die Fischer und Handwerker und haben ein Meer.

Ambros ist ein Schwein und Erfinder. Er hat ein kühnes und ein Haus.

Auf der nächsten Seite wartet eine Überraschung auf dich!

Pommes-Friedl & Pommes-Pitz Das sind die besten Pommes in der Welt. Sie sind so lecker, dass sie alle Bewohner von KNAX anlocken.

Giantokki er wohnt zum Beispiel im Dorf der KNAXianer in der Sparkasse.

Walter Wikinger kommt aus dem Dorf auf der Insel und hat ein kühnes Meer in der Welt.

Fetz Brauh ist der Anführer der Fetzensteiner und der Burg der Fetzensteiner.

Langbart & Brusthild sind die besten Handwerker und sind ziemlich tolle Kerle.

Kampf & Zephi sind ebenfalls die besten Handwerker, aber immer hungrig.